

12. Hardware-Software-Cup 2016

23./24.04.2016,

Start: Sa. 23.04. ab 09.30 Uhr, So. 24.04. ab 09:30 Uhr an Tee 1

Spielform	<p>Teamwettbewerb (2er-Teams) über 2 Runden an 2 Tagen als Lochwettbewerb über jeweils 18 Löcher, das jährlich ausgetragen wird.</p> <p>1. Tag: Chapman-Vierer 2. Tag: Klassischer Vierer</p> <p>Chapman-Vierer: Jeder Spieler eines Teams schlägt ab, dann wird über Kreuz der Ball des Partners gespielt. Der dann bessere Ball wird von beiden Spielern eines Teams im Wechsel gespielt, bis er eingelocht ist. Pro Team gibt es eine Teamvorgabe.</p> <p>Klassischer Vierer: Pro Team wird ein Ball im Wechsel gespielt bis er eingelocht ist. Dabei schlägt einer der Spieler an allen geraden, der andere Spieler an allen ungeraden Tees ab, egal, wer am vorigen Loch den letzten Schlag gespielt hat. Pro Team gibt es eine Teamvorgabe.</p> <p>Vorgabe: Gespielt wird an beiden Tagen mit einer 3/4-Vorgabe, die sich aus der Differenz der Spielvorgaben der beiden Teams errechnet. Bsp.: Team 1 hat eine Spvg. von 10, Team 2 von 6. Die Differenz beträgt 4, das ergibt als 3/4-Vorgabe 3. D.h. Team 1 hat bei den 3 schwierigsten Löchern einen Schlag vor. Bei der Ermittlung dieser Vorgabe wird kaufmännisch gerundet.</p> <p>Wertung: Es gilt folgende Punkte-Wertung pro Match: Match gewonnen 1 Punkt (für das Sieger-Team) Match geteilt 0,5 Punkte (für beide Teams)</p>
Spielbedingungen	Gespielt wird nach den offiziellen Golfregeln (einschließlich Amateurstatut) des DGV und den Platzregeln des Golfclub Johannesthal e.V. Das Wettbewerb wird nach dem DGV-Vorgabensystem ausgerichtet.
Vorgabenwirksamkeit	Das Wettbewerb ist <u>nicht</u> vorgabewirksam
Ausrichter:	Reinhard Bruhn und der Golfclub Johannesthal e.V.
Abschläge	Das Wettbewerb wird von folgenden Abschlägen gespielt: Herren: weiß Damen: blau
Teilnehmerzahl	An dem Wettbewerb können eine Mannschaft "Hardware" und eine Mannschaft "Software" mit jeweils 15 Zweier-Teams teilnehmen. Sollten mehr Anmeldungen eingehen, kann die Anzahl der Teams erweitert werden. Vorgabengrenze: - 36

Hardware-Software-Cup 2016

Mannschaften	<p>Hardware = produzierendes Gewerbe Automobil-Hersteller und -Zulieferer, Textil, Nahrungsmittel, usw. Captain "Hardware" für 2016 – Reinhard Bruhn</p> <p>Software = nicht produzierendes Gewerbe Banken, Versicherungen, IT, Presse, usw. Captain "Software" für 2016 – Uwe Schließus</p> <p>Die Captains können entscheiden, ob sie selbst mitspielen Die Captains werden jedes Jahr neu festgelegt</p>
Meldungen	Die Captains melden ihr Team ausschließlich schriftlich an Reinhard Bruhn (E-Mail: reinhard.bruhn@porsche.de)
Meldeschluss	Freitag, 15.04.2016, 14.00 Uhr
Wertung/Preise	<p>Es erfolgt ausschließlich eine Mannschaftswertung, die sich aus der Gesamtpunktzahl beider Tage ergibt.</p> <p>Als Preis wird ein Wanderpokal für Gesamtsieg Hardware oder Software vergeben.</p>
Stechen	Im Falle eines Punkte-Gleichstandes spielen für die Mannschaftswertung die beiden Captains ein Play-Off im Sudden-Death-Modus, beginnend an Loch 1. Das Play-Off wird brutto ohne Vorgabe gespielt.
Zusammenstellung der Spielergruppen	<p>Die Spielergruppen werden nach Vorgaben zusammengestellt, jeweils ein Team von beiden Mannschaften pro Flight. Die Teams legt der jeweilige Captain fest, dabei sollten möglichst nicht mehr als 3 Spieler zwischen den 2 Spieltagen ausgetauscht werden.</p> <p>Gespielt wird in 4-er Flights</p>
Startzeiten	Die Startliste gibt der Ausrichter und der jeweilige Captain bekannt und kann zusätzlich ab Dienstag, 19.04.2016, 14.00 Uhr telefonisch unter Tel. 07232/809860 abgerufen werden.
Nenngeld	<p>Gäste: € 90,00 (€ 45,00 pro Tag)</p> <p>Im Nenngeld ist <u>keine</u> Rundenverpflegung enthalten.</p> <p>Das Nenngeld muss vor dem Start entrichtet werden. Spieler, die nach dem Meldeschluss absagen oder nicht zum Wettspiel antreten, sind trotzdem zur Zahlung des Nenngeldes verpflichtet.</p>
Spielleitung	Reinhard Bruhn, Uwe Schließus, Jutta Bischoff
Beendigung des Wettspiels	Das Wettspiel ist mit Abschluss der Siegerehrung bzw. mit Aushang der vollständigen Ergebnisliste beendet.
Änderungsvorbehalt	Die Spielleitung hat in begründeten Fällen bis zum ersten Start das Recht, die Platzregeln abzuändern, die Startzeiten neu auszuschreiben oder abzuändern sowie die Ausschreibungsbedingungen abzuändern oder zusätzliche Bedingungen herauszugeben.